

CONSOLA AMARILLA NISSEN



Tiempo necesario manteniendo pulsado el botón con el dedo para levantar la flecha.		15"
Tiempo necesario manteniendo pulsado el botón con el dedo para bajar la flecha.		15"
Para poner el dibujo de la flecha en el display posterior, después de hacer la operación de subir la flecha: Menú flecha = 1 botón Tipo de flecha = 1 botón Confirmar Ok = 1 botón		8" o 15"
Para poner cualquier tipo de mensaje en el panel posterior ya sea dibujo tipo flecha direccional o mensaje de información escrito (pista cortada, precaución o >>>>>>>>) se tiene que entrar en el menú y apretar tres veces un botón: Menú mensajes = 1 botón Mensaje >>>> = 1 botón Aceptar ok = 1 botón		8" o 15"
Para encender los rotativos del panel posterior: Menú luces = 1 botón Rotativos ON = 1 botón Salir del menú = 1 botón	Para eliminar el aviso luminoso de los rotativos se tiene que realizar la misma operación a la inversa.	3" o 5"
Para poder encender el foco luminoso de led lateral del vehículo de la consola posterior: Menú luces = 1 botón Foco ON = 1 botón Salir menú = 1 botón	Para apagar el foco luminoso de led lateral del vehículo de la consola posterior, se tiene que hacer el mismo procedimiento a la inversa	3" o 5"
Después seguir el procedimiento para poner la información y la flecha en el panel posterior, no hay manera posible de ver en su totalidad qué mensaje estamos dando en el display posterior puesto que no tenemos opciones en la consola interior de ver el mensaje que estamos dando (se han dado casos que pones un mensaje ACCIDENTE EN PISTA y entonces al ir a colocar los conos y el peligro compruebas que aparecen corazones y dibujos extraños)		
Tiempo total aproximado para subir la flecha y poner el mensaje en el panel posterior y la flecha direccional = 50" aproximado dependiendo sobretodo de la visibilidad del momento, un día de sol se hace casi imposible ver los mensajes de la consola, este factor puede aumentar considerablemente el tiempo de exposición.		

CONSOLA GRIS



<p>Tiempo necesario para levantar la flecha con una sola pulsación i apretando directamente en el dibujo de la flecha.</p> <p>= 1 botón, una pulsación.</p>	0'24"
<p>Tiempo necesario para bajar la flecha con una sola pulsación i apretando directamente en el dibujo de la flecha.</p> <p>= 1 botón, una pulsación.</p>	0'24"
<p>Para poder poner cualquier tipo de información en la consola y aparezca en el panel posterior simplemente se tiene que apretar el mensaje o dibujo que se requiere para la ocasión:</p> <p>= 1 botón, una pulsación</p>	2" o 4"
<p>Para poner directamente los rotativos luminosos del panel posterior simplemente se tiene que apretar el botón de los rotativos de la consola principal:</p> <p>= 1 botón, una pulsación.</p>	2" o 4"
<p>Para quitar los mensajes, los rotativos y bajar la flecha el procedimiento a seguir es el mismo pero a la inversa:</p> <p>Bajar la flecha = 1 pulsación Quitar el mensaje = 1 pulsación Apagar los rotativos = 1 pulsación</p>	
<p>Tiempo total aproximado para subir la flecha y poner el mensaje en el panel posterior y la flecha direccional = 26" aproximado dependiendo sobretodo de la visibilidad del momento, un día de sol se hace casi imposible ver los mensajes de la consola, este factor puede aumentar considerablemente el tiempo de exposición.</p>	

CONSOLA NISSEN GRIS



Tiempo necesario manteniendo pulsado el botón con el dedo para levantar la flecha: =1 pulsación continua	16"
Tiempo necesario manteniendo pulsado el botón con el dedo para bajar la flecha: =1 pulsación continua	16"
Para poder poner un dibujo de la flecha en el panel posterior, después de hacer la operación de levantar la flecha : Menú flecha = 1 botón Tipo de flecha = 1 botón *para eliminar el dibujo de la flecha se tiene que realizar el proceso a la inversa	4" o 6"
Para poner cualquier información en la consola y aparezca en el panel posterior o dibujo de la flecha se tiene que apretar dos botones para cada operación: Menú mensajes = 1 botón Mensaje >>>> = 1 botón *para eliminar el mensaje se tiene que realizar el proceso a la inversa	4" o 6"
Para poner los rotativos del panel posterior: Rotativos On = 1 botón *para apagar los rotativos se tiene que realizar el proceso a la inversa	2"
Tiempo total aproximado para subir la flecha y poner el mensaje en el panel posterior y la flecha direccional = 30" aproximado dependiendo sobretodo de la visibilidad del momento, un día de sol se hace casi imposible ver los mensajes de la consola, este factor puede aumentar considerablemente el tiempo de exposición.	

CONSOLA ANTARES



<p>Tiempo necesario para levantar la flecha con una sola pulsación y al mismo tiempo aparezca el dibujo de la flecha en el panel posterior sin tener que utilizar ningún otro botón:</p> <p>= 1 botón, una pulsación</p>	12"
<p>Tiempo necesario para bajar la flecha con una sola pulsación y al mismo tiempo eliminar el dibujo de la flecha en el panel posterior sin tener que utilizar ningún otro botón:</p> <p>= 1 botón, una pulsación</p>	12"
<p>Tiempo necesario para poner un mensaje predeterminado y visible en la pantalla de la consola y aparezca en el panel posterior:</p> <p>= 1 botón, una pulsación</p>	Al momento
<p>Tiempo necesario para eliminar un mensaje predeterminado y visible en la pantalla de la consola y desaparezca en el panel posterior:</p> <p>= 1 botón, una pulsación</p>	Al momento
<p>Para encender los rotativos del panel posterior simplemente se tiene que tocar el dibujo de los rotativos de la consola principal con una sola pulsación:</p> <p>= 1 botón, una pulsación</p>	Al momento
<p>Para apagar los rotativos del panel posterior simplemente se tiene que tocar el dibujo de los rotativos de la consola principal con una sola pulsación:</p> <p>= 1 botón, una pulsación</p>	Al momento
<p>Este modelo de consola ANTARES es táctil y la pantalla a color con una pequeña visera que hace que su visión especialmente en días de sol sea mucho mejor. El tiempo de operación para poner los mensajes 15", subir y bajar la flecha disminuye muchísimo minimizando el tiempo de estar expuestos ante una situación de peligro sin tener una pre señalización de aviso.</p>	